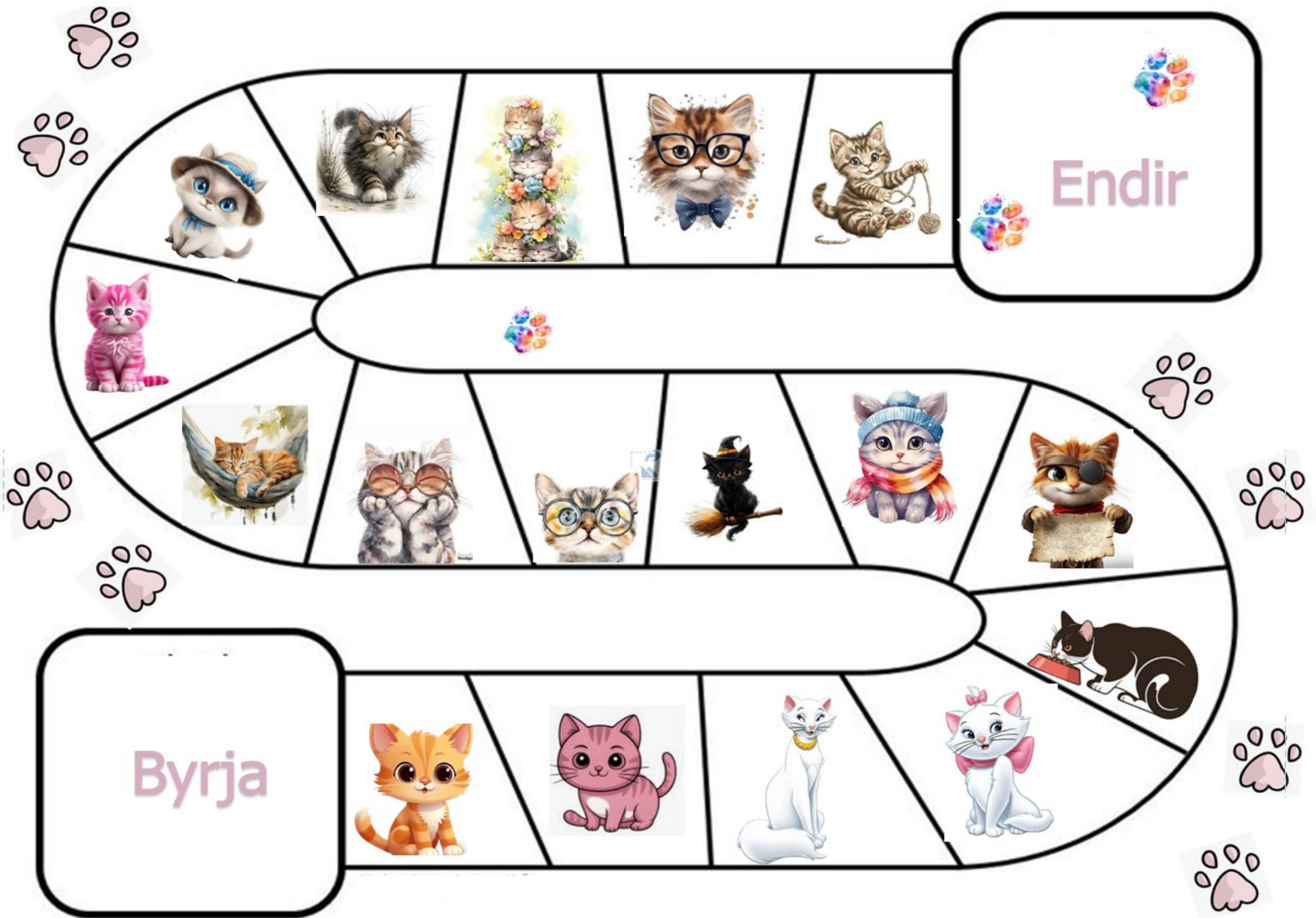




1. Í fyrstu er spilið hugsað sem æfing í að telja og fara eftir leikreglum. Tapa stundum og vinna stundum. Smám saman er hægt lýsa kisunum t.d. hoppaðu á kisuna með hnykilinn.
2. Næsta stig er að fara eftir nýjum reglum. Hægt að bæta einum eða tveim reglum við og svo koll af kolli. Ef þú lendir á þessari mynd þá...



Þú ferð áfram um tvo reiti þar sem kisan fær kraft úr matnum sínum.



Þú finnur fjársjóð og mátt fara áfram á kisuna með sólgleraugun.



Þú ferð í flugferð með kisunorninni og ferð á reitinn með kisunni með hattinn.



Þú ert þreyttur kisi og sefur eina umferð.